

# Cartas para a Inclusão

## Instruções

---

UNLIMITED

BRITISH COUNCIL



### Objectivo do jogo

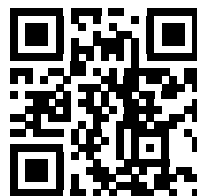
Encontra o máximo de soluções possíveis para ultrapassar a barreira de acesso ao teu evento artístico.

Joga com um grupo diversificado de pessoas para obter uma maior variedade de soluções.

Partilha as  
tuas soluções  
#cardsforinclusion

### Preparação

1. Coloca cada conjunto de cartas (**O quê, Onde, Barreira**) em pilhas.
2. Baralha cada pilha.
3. Tira uma carta do topo de cada pilha.
4. As pessoas com deficiência visual têm acesso à audiodescrição da ilustração de cada carta através de um QR code no verso.



### Vamos jogar

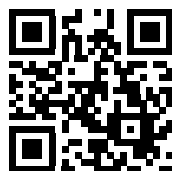
Em grupo, discutem as tuas três cartas.

Imaginem o evento (**O quê**) naquele lugar (**Onde**) e a **Barreira** que impede as pessoas de participar.

### Quantas soluções consegues encontrar?

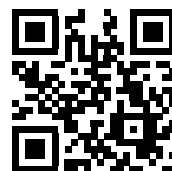
Depois de ter o máximo de soluções possíveis, escolhem mais três cartas e desafiem-se novamente. Todas as pessoas são vencedoras!

O quê



**Pinturas**

O quê



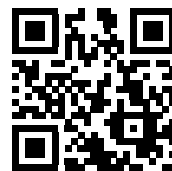
**Espectáculo  
de teatro**

O quê



**Concerto**

O quê



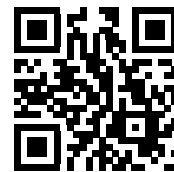
**Espectáculo  
de dança**

O quê



**Escultura**

O quê



**Material de  
marketing**

O quê



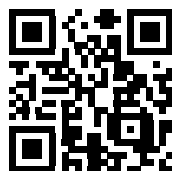
**Livro**

O quê



**Moedas antigas**

O quê



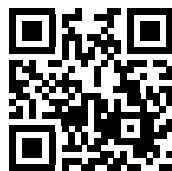
**Visita guiada**

O quê



**Podcast**

O quê



**Fotografias**

O quê



**Banda de música**



O quê



**Arte sonora**

O quê



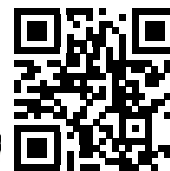
**Leitura de poesia**

O quê



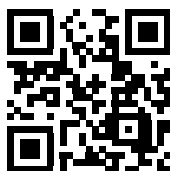
**História**

O quê



**Figurino**

O quê



## Oficina de pintura

O quê



## Painel de discussão

O quê



## Oficina de teatro

O quê



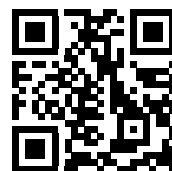
## Oficina de música

O quê



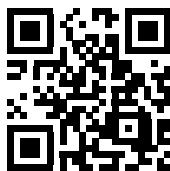
**Oficina de dança**

O quê



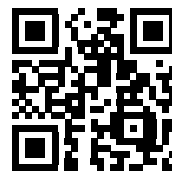
**Potes de barro**

O quê



**Jogo de computador**

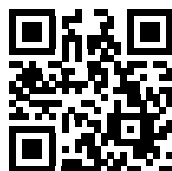
O quê



**Instalação**



O quê



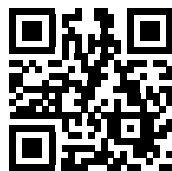
Filme

Onde



Galeria de arte

Onde



Teatro

Onde



Parque

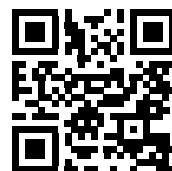


Onde



Rua

Onde



Website

Onde



Loja

Onde



Quarto

Onde



**Escola**

Onde



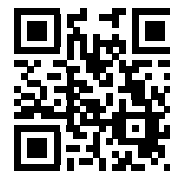
**Restaurante**

Onde



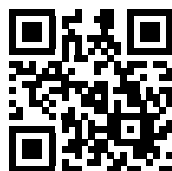
**Local de culto**

Onde



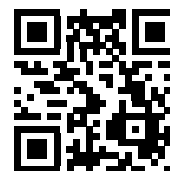
**Câmara Municipal**

Onde



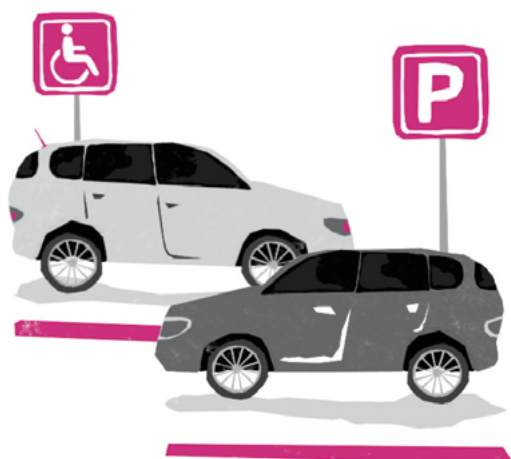
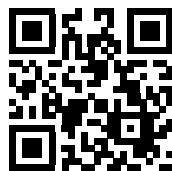
**Facebook**

Onde



**Twitter**

Onde



**Parque de  
estacionamento**

Onde



**Cinema**

Onde



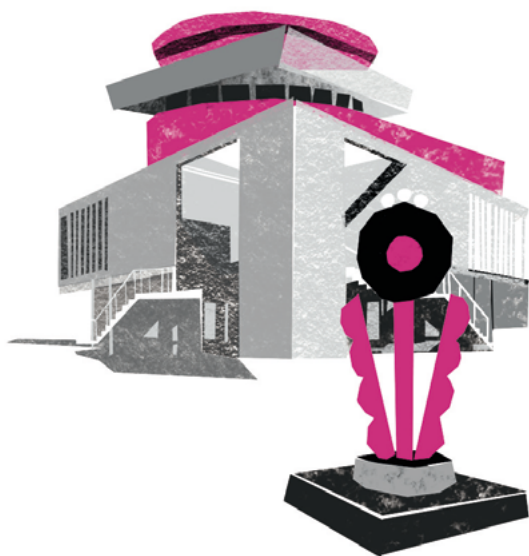
**Bar**

Onde



**Mercado**

Onde



**Centro de artes**

Onde



**Festival**



Onde



**Bosque**

Onde



**No escuro**

Onde



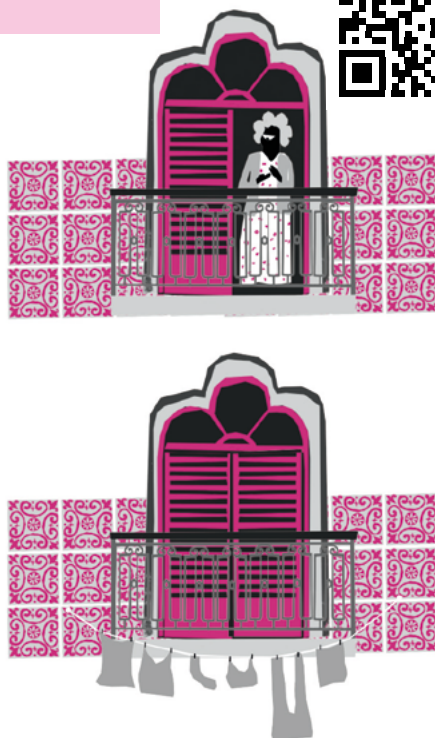
**Praia**

Onde



**Castelo**

Onde



**Apartamento**

Onde



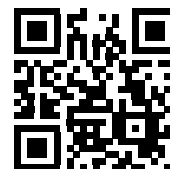
**Museu**

Barreira



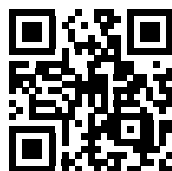
**Degraus ou  
chão irregular**

Barreira



**Precisamos de  
olhar para isso**

**Barreira**



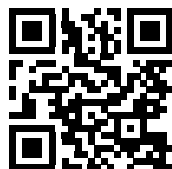
**Precisamos  
de ouvi-lo**

**Barreira**



**As pessoas pensam  
que as pessoas  
com deficiência não  
podem fazer coisas**

**Barreira**



**Dinheiro**

**Barreira**



**A mudança é difícil**

**Barreira**



**As pessoas pensam que a deficiência é constrangedora**

**Barreira**



**As pessoas não têm experiência com pessoas com deficiência**

**Barreira**



**Pessoas com deficiência são mantidas separadas**

**Barreira**



**O acesso não é uma prioridade**



**Barreira**



**As pessoas pensam  
que a arte por  
pessoas com  
deficiência não  
é boa o suficiente**

**Barreira**



**Precisamos  
de falar**

**Barreira**



**Precisamos de ser  
fortes e rápidos**

**Barreira**



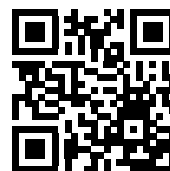
**Precisamos  
de ler isso**

Barreira



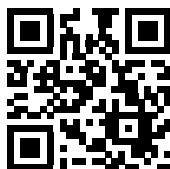
**Precisamos de  
entender isso**

Barreira



**Multidões**

Barreira



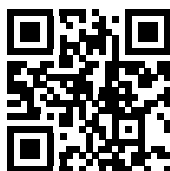
**Precisamos de  
ficar quietos**

Barreira



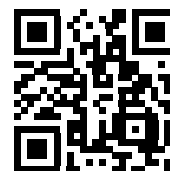
**Precisamos  
de nos mover**

**Barreira**



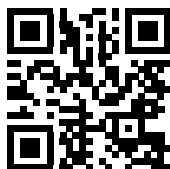
**Tenho pouca  
confiança em mim**

**Barreira**



**Não sei quem  
contactar**

**Barreira**



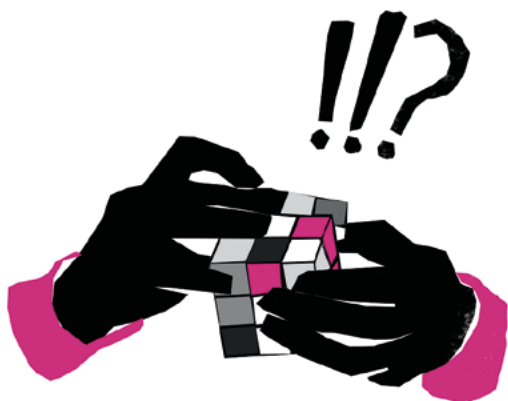
**Faço isso de uma  
maneira diferente**

**Barreira**



**Não tenho ajuda**

**Barreira**



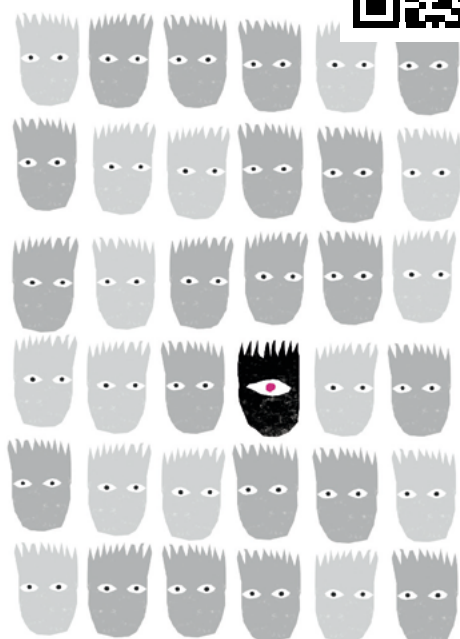
**Não sei como  
fazer isso**

**Barreira**



**Não posso  
sair de casa**

**Barreira**



**Não estou incluído**